

1. Üldine kommunikatsiooni mudel
2. Kommunikatsioonisüsteemi ülesanded
3. Mitmekihiline arhitektuur postisüsteemi näite baasil
4. Kihid, teenused, protokollid ja andmete liikumine läbi kihtide
5. OSI mudel
6. TCP/IP mudel
7. Ühendusele-orienteeritud ja ühenduseta andmeedastus
8. Kanalikommutatsioon ja pakettkommutatsioon, paketi pikkus
9. Multipleksimine sageduse, aja ja koodi järgi
10. Ajalised viited võrkudes
11. Arvutivõrkude ja Interneti ajalugu
12. Mida erinevad rakendused nõuavad võrkudelt
13. HTTP
14. FTP
15. Elektronpost, SMTP, MIME ja POP3
16. DNS
17. Töökindel andmeedastus
18. Go-back-n
19. Selective-repeat
20. TCP ühenduse loomine ja sulgemine
21. TCP töökindel andmeedastus
22. TCP taimerid
23. TCP voo juhtimine
24. TCP koormuse juhtimine
25. UDP
26. Datagrammivõrgud ja virtuaalalahelatega võrgud
27. Marsuutimine
28. Link state marsruutimisalgoritm
29. Distance vector marsruutimisalgoritm
30. Hierarhiline marsruutimine
31. IP aadress ja MAC aadress, ARP
32. DHCP
33. NAT
34. Marsruutimisprotokollid RIP, OSPF ja BGP
35. Marsruuterid
36. Ipv4 ja Ipv6
37. Vigade avastamine ja parandamine, CRC
38. Multipöördusprotokollid
39. ALOHA ja CSMA/CD
40. Token ring
41. Token bus
42. Datagrammide edastus läbi võrkude (võrgukihi ja kanalikihi tasemel)
43. Ethernet
44. Jaoturid, sillad ja kommutaatorid
45. CSMA/CA
46. ATM
47. Võrkude turvalisus ja ohud
48. Krüptograafia, algoritmid ja võtmed
49. Sümmeetrilise võtme krüptograafia, DES
50. Avaliku võtme krüptograafia, RSA
51. Autentimine
52. Digitaalallkiri
53. Sertifitseerimine
54. Võtmete jaotussüsteemid ja protokollid
55. Tulemüürid
56. Transpordikihi turvalisus, SSL
57. E-kaubandus, SET
58. Võrgukihi turvalisus, IPsec
59. Võrguhaldus, SNMP
60. Sünkroniseerimine, asünkroon- ja sünkroonedastus